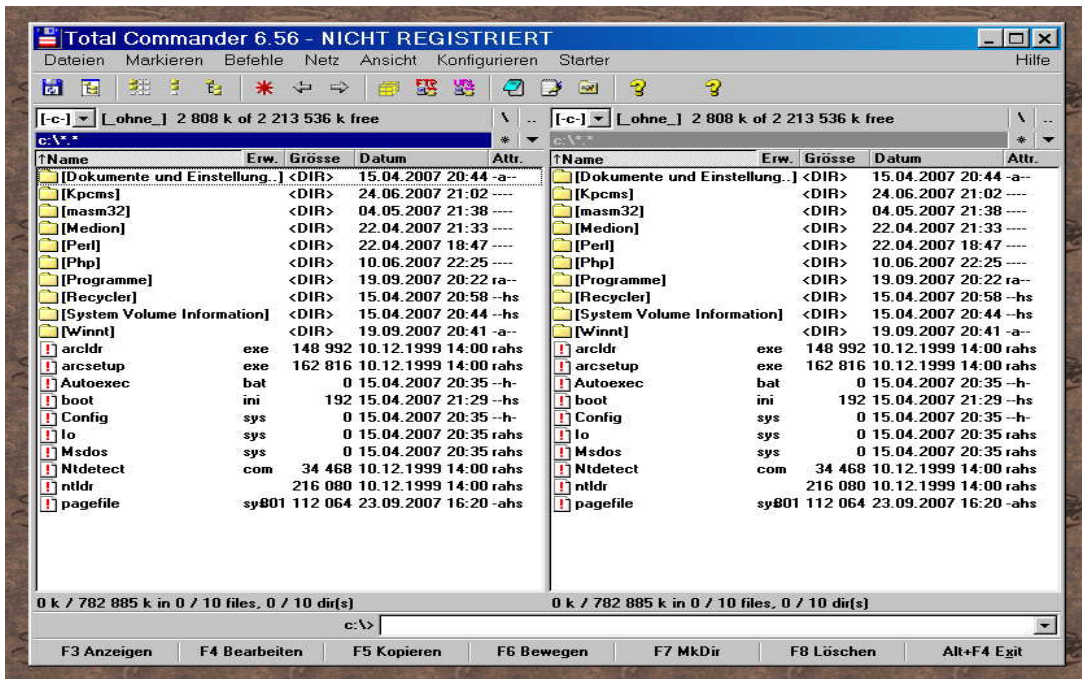


# Nützliche Programme:

Hier möchte ich einmal kurz verschiedene nützliche Programme für ambitionierte Software/Web Entwickler vorstellen, die ersten beiden (Total Commander und Notepad++) sind universell und das dritte ist der für Windows optimierte Assembler. Die Bilder sind als Beispiele zu verstehen, das konkrete Aussehen der Benutzeroberflächen ist u.U. Persönlich einstellbar.

## Total Commander

Der perfekte Dateimanager für Programmierer.



Der Total- oder Windows Commander beruht auf dem Norton Commander, der schon zu MS DOS Zeiten sehr beliebt war.

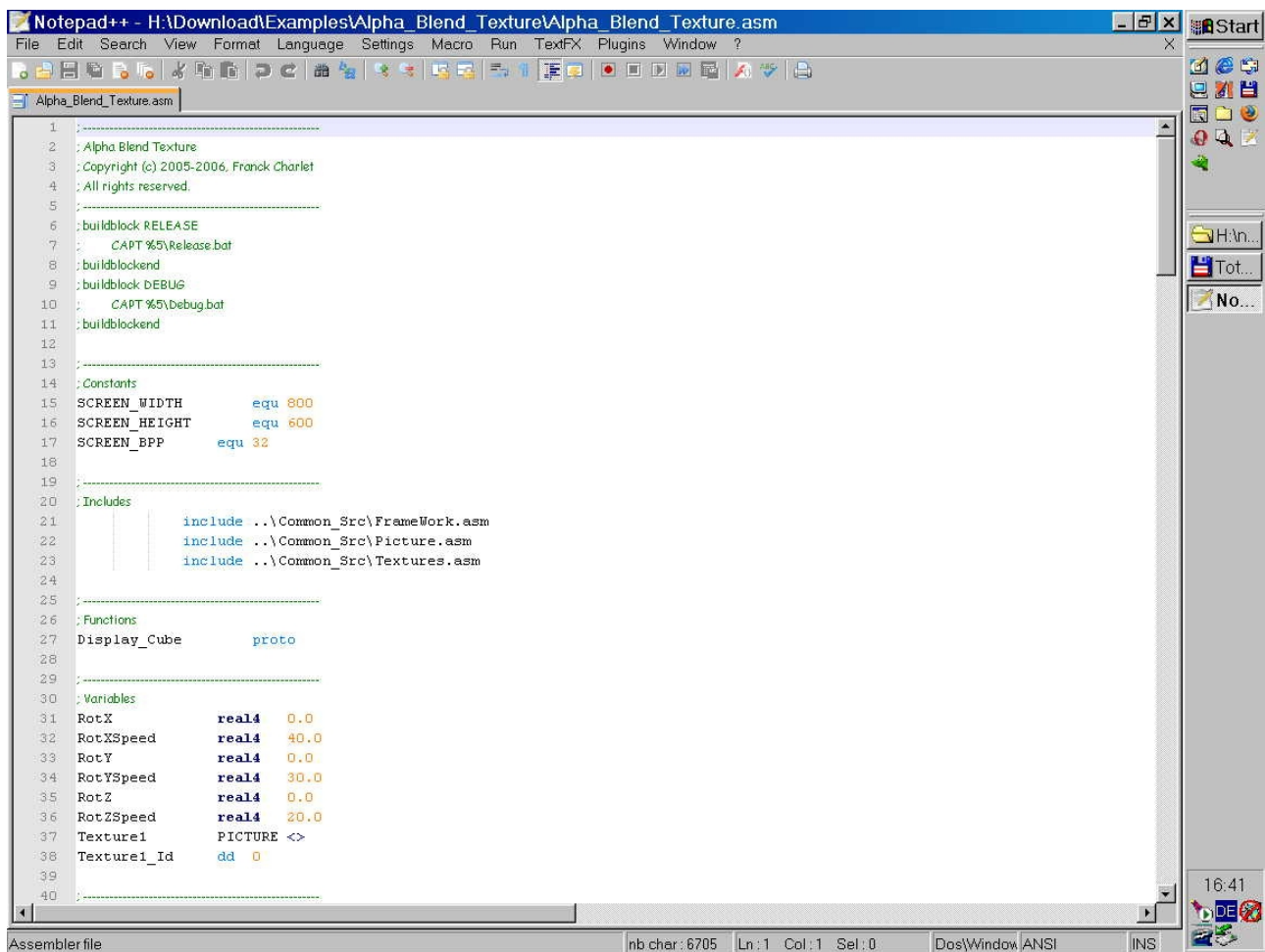
Der grosse Vorteil dieses Dateimanagers ist das er Quell- und Zielfenster zeigt. Dateien und Verzeichnisse können erstellt, kopiert verschoben, verglichen gesucht, oder gelöscht werden. Viewer, Packer und Editor sind integriert, und ausserdem ist ein komfortabler FTP Client vorhanden. Für die denen das noch zuwenig ist, stehen zahlreiche Plugins zur Verfügung, wie z.B. ein Email Manager, Viewer für die verschiedensten Dateiformate, andere Packer und vieles mehr.

Das Programm ist Shareware und kann hier:

[Download - Total Commander](#) heruntergeladen werden.

## Notepad++

ist ein sehr guter Editor für Quelltext der verschiedensten Programmiersprachen.



```
1 :-----
2 : Alpha Blend Texture
3 : Copyright (c) 2005-2006, Franck Charlet
4 : All rights reserved.
5 :-----
6 :buildblock RELEASE
7 :   CAPT %5\Release.bat
8 :buildblockend
9 :buildblock DEBUG
10 :   CAPT %5\Debug.bat
11 :buildblockend
12 :-----
13 :-----
14 : Constants
15 SCREEN_WIDTH      equ 800
16 SCREEN_HEIGHT    equ 600
17 SCREEN_BPP       equ 32
18 :-----
19 :-----
20 : Includes
21 |         include ..\Common_Src\Framework.asm
22 |         include ..\Common_Src\Picture.asm
23 |         include ..\Common_Src\Textures.asm
24 :-----
25 :-----
26 : Functions
27 Display_Cube      proto
28 :-----
29 :-----
30 : Variables
31 RotX              real4  0.0
32 RotXSpeed         real4  40.0
33 RotY              real4  0.0
34 RotYSpeed         real4  30.0
35 RotZ              real4  0.0
36 RotZSpeed         real4  20.0
37 Texture1         PICTURE <>
38 Texture1_Id      dd  0
39 :-----
40 :-----
```

Unterstützt werden neben Assembler, Perl, PHP, Python, Java, HTML, XML noch etliche andere Compiler-, Script- und Websprachen, insgesamt ca. 45, und es können eigene Definitionen für unübliche Programmiersprachen angelegt werden.

Natürlich können auch einfache Text Dateien erstellt und bearbeitet werden.

Notepad++ kann verschiedene Dokumente gleichzeitig in verschiedenen Tabs darstellen, und die Funktionen wie speichern oder schliessen können auf alle Dokumente gleichzeitig angewendet werden.

Die Besonderheiten sind unter anderem Syntax Hervorhebung und Zeilennummerierung.

Für einige Programmiersprachen ist auch eine Syntaxprüfung integriert und Webseiten können direkt aus Notepad++ in den verschiedenen auf dem Rechner installierten

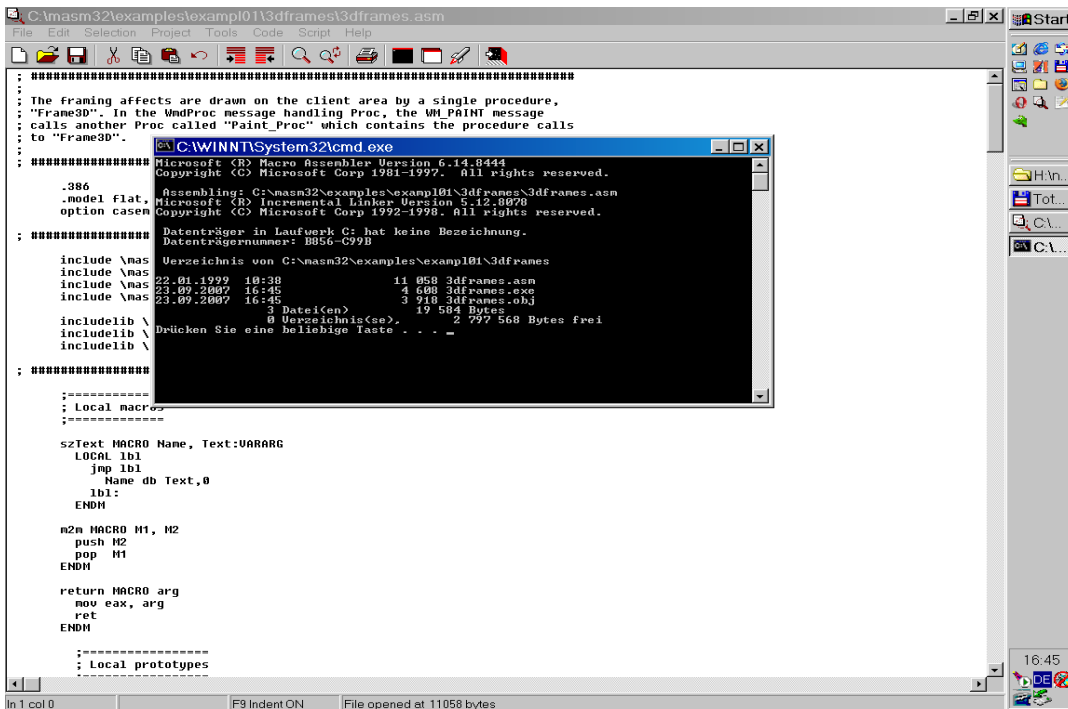
Browsern betrachtet werden. Darüberhinaus können bei einigen Sprachen Scripte auch direkt aus Notepad++ heraus getestet werden.

Notepad++ ist ein Opensource Projekt und kann hier:

[Download-Notepad++](#) heruntergeladen werden.

## MASM32

Der von Steve Hutchesson entwickelte und für Intel X86 Systeme mit Microsoft OS optimierte Assembler.



```
Microsoft Macro Assembler Version 6.14.8444
Copyright (C) Microsoft Corp 1981-1997. All rights reserved.

.386
.model flat,
option casen

Datenträger in Laufwerk C: hat keine Bezeichnung.
Datenträgernummer: B056-C99B

Verzeichnis von C:\masm32\examples\examp101\3dframes\3dframes
include \mas 11 058 3dframes.asm
include \mas 22.01.1999 10:38 4 688 3dframes.exe
include \mas 23.09.2007 16:45 3 918 3dframes.obj
include lib \ 3 Dateien\ 19 584 Bytes
include lib \ 0 Verzeichnis(se)\ 2 797 568 Bytes frei
include lib \

;
; Local macros
;
szText MACRO Name, Text:VARARG
LOCAL lbl
Jmp lbl
Name db Text,0
lbl:
ENDM

n2a MACRO M1, M2
push M2
pop M1
ENDM

return MACRO arg
mov eax, arg
ret
ENDM

;
; Local prototypes
;
```

Das Bild zeigt den Qeditor des MASM32 Pakets mit dem aufgerufenen Assembler/Linker.

Der MASM32 ist die Standardsoftware zur Windows Assembler Programmierung und ist die Weiterentwicklung des MASM der der originale Assembler der MS-Dos Distributionen war. Das Gesamtpaket enthält neben dem eigentlichen Assembler den Linker, einen sehr guten Editor, einen Imageeditor für Icons und Symbole, einen Resource Compiler, und Tools um aus DLLs eigene Library und Include Dateien zu erzeugen. Zusätzlich sind Libraries und Includes für alle Standard Windows API Funktionen vorhanden. Im Paket findet man zahlreiche Beispiele in Form eines Tutorials, und man findet Hilfe und Info in fast jedem Programmiererforum das sich auch mit Assembler beschäftigt. Quellcode kann ausser für die verschiedensten Windows Plattformen auch für DOS kompiliert werden.

MASM32 ist Freeware und hier: [Download MASM32](#) heruntergeladen werden.