

Haftungsausschluss: Die Anwendung der unten beschriebenen Methoden erfolgt auf eigene Gefahr. Der Autor lehnt jegliche Haftung für möglicherweise entstehende Personen-, Sach- und Vermögensschäden ab.

Anwendbar bei: Trillian Basic/Pro Version 3.1.X

Arbeitsaufwand nach Umfang der Änderungen, zur Durchführung ist ein Texteditor wie Notepad und Kenntnisse der Trillian und Windows Ordnerstruktur sind erforderlich.

Kenntnisse von XML sind von Vorteil. Um die Smilies selbst zu erstellen bzw. anzupassen ist ein geeignetes Bildbearbeitungsprogramm erforderlich.

Vorraussetzung: Trillian wurde auf Laufwerk *C:\Programme* installiert, ansonsten müssen statt der Pfade in der folgenden Beschreibung die tatsächlichen Pfade benutzt werden.

0. Schliesse Trillian

1. öffne den Ordner:

```
c:\Programme\Trillian\stixe\plugins\
```

2.1 lege dort einen Unterordner an, zum Beispiel: *AddIcons*

2.2 Kopiere die hinzuzufügenden Smilies als .gif Dateien in diesen Ordner.

3.1 mache von der Datei *main.xml* im Ordner:

```
c:\Programme\Trillian\stixe\plugins\TP21Emoticons-16x16 eine Sicherheitskopie
```

3.2 öffne die Datei *main.xml* in diesem Ordner mit dem Texteditor (Notepad)

4.1. füge im oberen Bereich nach:

```
...  
<bitmap      name="gifHighFive"      file="../stixe/plugins/tp21emoticons-16x16/emot-  
HighFive.gif"/>  
<bitmap      name="gifPartyBlower"    file="../stixe/plugins/tp21emoticons-16x16/emot-  
PartyBlower.gif"/>  
<bitmap      name="gifWantToHug"     file="../stixe/plugins/tp21emoticons-16x16/emot-  
WantToHug.gif"/>
```

die Beschreibung und die Pfade zu deinen eigenen Icons ein:

```
<!--  Meine Eigenen Icons  -->  
<bitmap      name="gifName"          file="../stixe/plugins/AddIcons/meinIcon.gif"/>  
...
```

Wobei 'gifName' der weiter unten verwendete Aliasname (nicht die Tastenkombination) für dieses Icon ist, und 'file=../stixe/plugins/tAddIcons/meinIcon.gif' dann der Pfad zum Icon.

Diese Zeile muss für jedes neu einzufügende Icon definiert werden. Es ist natürlich auch möglich ist die Icons an einen anderen Ort zu kopieren, und diese Pfadangabe entsprechend abzuändern.

4.2 Soll ein Sound zum Icon abgespielt werden muss eine Sounddatei vom Typ .wav in den Ordner *AddIcons* kopiert werden und folgende Zeile hinzugefügt werden:

```
<!--  Meine Sounds  -->  
<sound name="sndName"    file="../stixe/plugins/AddIcons/meinLaerm.wav"/>
```

5. füge weiter unten nach:

...

```
<emoticon text= "(hourglass)" button="yes"><source name= "trillianpro_16x16" left=" 416" right=" 432" top=" 128"
bottom=" 144"/></emoticon>
<emoticon text= "(HOURGLASS)"><source name= "trillianpro_16x16" left=" 416" right=" 432" top=" 128" bottom="
144"/></emoticon>
```

Die Definitionen für die Tastenkombinationen ein:

```
<emoticon text= "(beispiel)" sound="soundName" button = "yes"><source name= "gifName" left="0" right="32"
top="0" bottom="16"/></emoticon>
```

Sollen mehrere verschiedene Tastenkombinationen ein und dasselbe Emoticon ansprechen, muss hier für jede Tastenkombination eine solche Zeile erstellt werden. Die Grösse des Icons wird durch die Parameter `right="Zahlenwert"` und `bottom="Zahlenwert"` festgelegt, diese Werte müssen den Werten des Emoticons angepasst werden. Ist für das Emoticon kein Sound vorgesehen, dann lässt man den Parameter `sound="soundName"` einfach weg. Der Parameter `button="yes"` bewirkt das das neue Icon in der Smilieliste mitangezeigt wird, und somit per Mausklick verfügbar ist.

6. Die Datei Speichern.

Wenn alles geklappt hat, wird jetzt wenn der Chatpartner die Tastenkombination (beispiel) eintippt, statt dessen in deinem Trillian das Icon "meinIcon.gif" im Text dargestellt, und dazu der Sound 'meinLaerm.wav' abgespielt.

© 2007 Heinz Volker Viehof

Copyrightinweis: Verbreitung des Dokuments ganz oder in Teilen nur mit Zustimmung des Autors. Grundsätzlich gestattet ist die Weitergabe zum privaten Gebrauch.

Nicht gestattet ist das hochladen auf Internetserver (ausgenommen Server des Autors und Server des deutschen Trillian Teams), brennen von mehr als einer Version auf eine einzelne CDs, ausdrucken von mehr als einer Version pro Person, Zitieren ohne Quellangabe, Senden per Massen Email.